

# SLAM FINALI - COPPA MASTER Ed. 2021

Master

## PRIMO TURNO

31 May 2021

|                             |                    |         |         |      |              |
|-----------------------------|--------------------|---------|---------|------|--------------|
| CASSATARO MARCO             | ALBANO NICOLA      | (6 - 0) | (6 - 2) | n.d. | <b>2 - 0</b> |
| CHIFFI ANDREA               | FRASCELLA GIOVANNI | (6 - 2) | (6 - 1) | n.d. | <b>2 - 0</b> |
| Perdente ESPERTO/SCARCIGLIA | MANDRILLO STEFANO  | (6 - 1) | (6 - 3) | n.d. | <b>2 - 0</b> |
| ESPERTO ROBERTO             | SCARCIGLIA MARIANO | (6 - 2) | (6 - 4) | n.d. | <b>2 - 0</b> |



## TURNO RIPESCAGGIO

|               |                    |         |         |      |              |
|---------------|--------------------|---------|---------|------|--------------|
| ALBANO NICOLA | SCARCIGLIA MARIANO | (3 - 6) | (4 - 6) | n.d. | <b>0 - 2</b> |
|---------------|--------------------|---------|---------|------|--------------|

## SEMIFINALI

|                    |                 |         |         |        |              |
|--------------------|-----------------|---------|---------|--------|--------------|
| CHIFFI ANDREA      | CASSATARO MARCO | (6 - 3) | (2 - 6) | 5 - 10 | <b>1 - 2</b> |
| SCARCIGLIA MARIANO | ESPERTO ROBERTO | (2 - 6) | (6 - 3) | 4 - 10 | <b>1 - 2</b> |



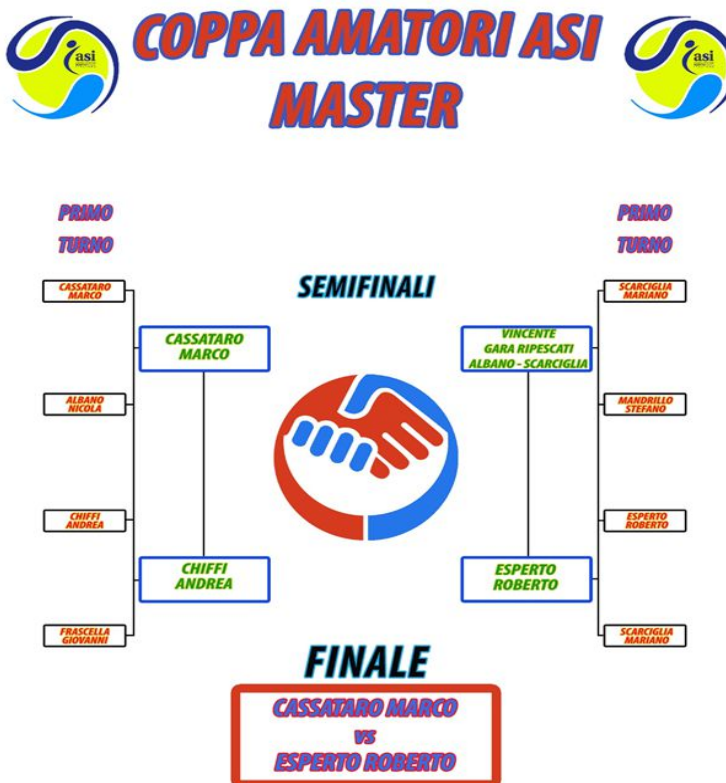
## FINALE

|                 |                 |         |         |      |              |
|-----------------|-----------------|---------|---------|------|--------------|
| CASSATARO MARCO | ESPERTO ROBERTO | (2 - 6) | (0 - 6) | n.d. | <b>0 - 2</b> |
|-----------------|-----------------|---------|---------|------|--------------|



## TABELLONE

COPPA MASTER



PROSSIMO TURNO

COMPLETATO

CAMPO

Data Orario

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|--|--|

### **PROVVEDIMENTI DISCIPLINARI**

Nessuno

### **DISPOSIZIONI PRATICHE**

La durata della gara viene stabilita in 120 min. di gioco massimali.

Gli Incontri si svolgono al meglio di 2 Set da 6 Giochi l'uno completi con normali regole vantaggi e tie break.

**Long Tie-Break:** In caso di 1 Set pari.

Si svolge al meglio dei 10 punti. L'Atleta che arriva prima al 10° punto si aggiudica la vittoria per 2-1. Quindi se si dovesse arrivare sul 9 pari è previsto il Killer Point. (Chi si aggiudica il seguente Killer Point prende la vittoria finale per 2-1).

**Cambio Campo:** Sul Game ogni sommatoria punteggio dispari. Sul Tie-Break come da normale regolamento.

**La gara avrà inizio solo dopo che:**

Gli Atleti avranno versato il contributo gara previsto (15 Euro per Atleta). Il Commissario e/o Responsabile del Centro Sportivo abbia accertato l'identità di ciascun atleta.

E' necessario che ogni Atleta sia provvisto di n.1 Racchetta e n.1 Tubo 4 palline segnate (verranno scelte le migliori 4 palline con cui giocare).

# SLAM FINALI - COPPA PONTE GIREVOLE Ed. 2021

PONTE GIREVOLE

## PRIMO TURNO

31 May 2021

|                  |                       |         |         |          |              |
|------------------|-----------------------|---------|---------|----------|--------------|
| SFORZA ALESSIO   | CASSATARO MARCO       | (1 - 6) | (2 - 6) | n.d.     | <b>0 - 2</b> |
| MUSIO FABIO      | DI GIACOMO ALESSANDRO | (0 - 6) | (2 - 6) | n.d.     | <b>0 - 2</b> |
| TAZZOLI FEDERICO | BIANCHI ANTONIO       | (2 - 6) | (1 - 6) | n.d.     | <b>0 - 2</b> |
| PINCA COSIMO     | CARESSA ALESSANDRO    | (7 - 6) | (4 - 6) | (8 - 10) | <b>1 - 2</b> |



## SEMIFINALI

|                 |                       |         |         |      |              |
|-----------------|-----------------------|---------|---------|------|--------------|
| CASSATARO MARCO | DI GIACOMO ALESSANDRO | (6 - 0) | (6 - 0) | n.d. | <b>2 - 0</b> |
| BIANCHI ANTONIO | CARESSA ALESSANDRO    | (6 - 1) | (6 - 2) | n.d. | <b>2 - 0</b> |



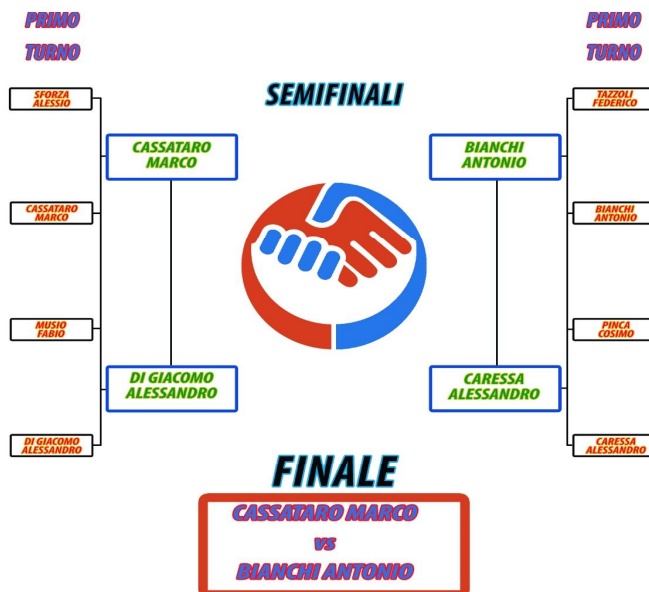
## FINALE

|                 |                 |         |         |      |              |
|-----------------|-----------------|---------|---------|------|--------------|
| CASSATARO MARCO | BIANCHI ANTONIO | (2 - 6) | (5 - 7) | n.d. | <b>0 - 2</b> |
|-----------------|-----------------|---------|---------|------|--------------|



## TABELLONE

COPPA PONTE GIREVOLE



PROSSIMO TURNO

COMPLETO

CAMPO

Data

Orario

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|--|--|

## **PROVVEDIMENTI DISCIPLINARI**

Nessuno

## **DISPOSIZIONI PRATICHE**

La durata della gara viene stabilita in 120 min. di gioco massimali.

Gli Incontri si svolgono al meglio di 2 Set da 6 Giochi l'uno completi con normali regole vantaggi e tie break.

**Long Tie-Break:** In caso di 1 Set pari.

Si svolge al meglio dei 10 punti. L'Atleta che arriva prima al 10° punto si aggiudica la vittoria per 2-1. Quindi se si dovesse arrivare sul 9 pari è previsto il Killer Point. (Chi si aggiudica il seguente Killer Point prende la vittoria finale per 2-1).

**Cambio Campo:** Sul Game ogni sommatoria punteggio dispari. Sul Tie-Break come da normale regolamento.

**La gara avrà inizio solo dopo che:**

Gli Atleti avranno versato il contributo gara previsto (15 Euro per Atleta). Il Commissario e/o Responsabile del Centro Sportivo abbia accertato l'identità di ciascun atleta.

E' necessario che ogni Atleta sia provvisto di n.1 Racchetta e n.1 Tubo 4 palline segnate (verranno scelte le migliori 4 palline con cui giocare).